Trabajo Final Unidad 1: Juegos

En grupos de no más de 2 personas:

1) Implementar en el lenguaje de programación de su elección el algoritmo de eliminación de dominadas.

2) Implementar en el lenguaje de programación de su elección el algoritmo de Minimax.

3) Implementar en el lenguaje de programación de su elección el algoritmo de solución de un juego de suma cero por programación lineal con estrategias mixtas.

4) Implementar en el lenguaje de programación de su elección el algoritmo para determinar los equilibrios de Nash de un juego.

Desarrollo:

1. Implementar en el lenguaje de programación de su elección el algoritmo de eliminación de dominadas.